

# UFO

## FARMÁR



Autor hry: Helmut Ast  
Grafický projekt a ilustrácie: Piotr Socha

Počet hráčov: 2 – 4 ♦ Vek hráčov: 6+ ♦ Čas hrania: 30 minút

### Obsah škatuľky:

54 žetónov zvierat: 13 koní, 13 oviec, 13 králikov, 13 kráv



2 vlky

značka  
začínajúceho hráča

12 plastových  
kozmickejch lodí

4 kozmické základne

### Cieľ hry

Hráči predstavujú mimozemšťanov, ktorí prilietajú na Zem, aby tu skúmali neznáme druhy zvierat. Keď narazia na Superfarmárovu farmu, stane sa ich cieľom uniesť čo najviac zvierat.

GRANNA

## Variant pre 3 – 4 hráčov

### Príprava hry

Na stôl rozložíme žetóny zvierat. Ak hráme v trojici, odložíme do škatuľky po 3 žetónoch koní, kráv, oviec a králikov – pri hre ich nebudeme potrebovať. Potom si každý hráč vezme **jednu kozmickú základňu a tri lietajúce taniere**. Hráč, ktorý sa ako posledný díval na hviezdy, si navyše vezme **značku začínajúceho hráča**.

### Priebeh hry

Partia sa skladá z jednotlivých kôl. V každom kole hráči kozmickými loďami zakrývajú žetóny zvierat a potom k sebe jednotlivé lietajúce taniere priťahujú i s unesenými zvieratami. Na konci kola hráči zdvihnú svoje kozmické lode a zisťujú, či sa im podarilo uniesť správne zvieratá. Unesené zvieratá sú zhromažďované na kozmických základniach. Hra sa končí v okamihu, keď je na konci kola na stole menej žetónov než kozmických lodí, ktoré sa na partii zúčastňujú.

### Zameriavanie zvierat

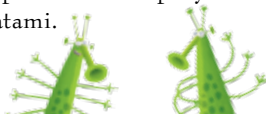
Začínajúci hráč a po ňom každý ďalší v poradí v smere pohybu hodinových ručičiek zakryje kozmickou loďou jedno ľubovoľné zviera. Zameriavanie pokračuje, kým hráči nevyužijú všetky svoje lietajúce taniere.

### Únosy zvierat

Obdobne ako pri zameriavaní zvierat začne najprv začínajúci hráč a po ňom pokračujú ostatní v smere pohybu hodinových ručičiek. Každý hráč si vyberie jednu ľubovoľnú kozmickú loď (bez ohľadu na to, kto ju na stôl položil) a pritiahne ju k sebe – musí pritom dbať, aby pod ňou neustále zostal ukrytý žetón so zvieratom! Únosy pokračujú až do okamihu, keď každý z hráčov získal už tri lietajúce taniere.

### Zvieratá na základňu!

Počínajúc začínajúcim hráčom odkryje postupne každý hráč v poradí v smere pohybu hodinových ručičiek všetky tri získané kozmické lode so zvieratami.





Pokiaľ získal:



3 rovnaké zvieratá, ponechá si dve ako korisť a jedno vráti na stôl;

3 rôzne zvieratá, ponechá si jedno ako korisť a ostatné dve vráti na stôl;



2 rovnaké zvieratá a 1 zviera iného druhu, vráti všetky tri na stôl.

Unesené zvieratá si hráči ukladajú na svoje kozmické základne.

### Žetóny vlkov

Vlky sa od ostatných zvierat líšia v tom, že ich mimozemšťania nemôžu uniesť. Žetóny vlkov sa teda vždy vrátia medzi zvieratá rozložené na stole.

**Príklad:** Hráč uniesol koňa, kravu a vlka, teda 3 rôzne druhy zvierat.

Vlka musí vrátiť na stôl a na výber mu zostanú kôň a krava; z nich si zvolí koňa.

Na konci kola odovzdá začínajúci hráč svoju značku hráčovi, ktorý sedí po jeho ľavej ruke.

### Koniec hry

Hra sa končí v okamihu, keď je na konci kola na stole menej žetónov než kozmických lodí, ktoré sa na partii zúčastňujú.

## Variant pre 2 hráčov

Ak hráme iba vo dvojici, odložíme najprv do škatuľky po 6 žetónov koní, kráv, oviec a králikov. Každý hráč si vezme jednu kozmickú základňu a 4 kozmické lode. Postupne nimi zakryjú každý 4 žetóny zvierat, k sebe však každý pritiahne a neskôr odkryje len 3 lode. Zostávajúce dva taniere pritiahnu a odkryjú až na konci kola, po presunutí unesených zvierat na základne.



## Bodovanie

**Základná úroveň** (pre mladšie deti):  
Každé unesené zviera má hodnotu 1 bodu.

**Pokročilá úroveň** (pre starších hráčov):  
Počet unesených zvierat z každého druhu umocníme na druhú a výsledky spočítame.

**Príklad:** Hráč uniesol 5 koní, 3 kravy a 2 ovce, čo je  $5 \times 5 + 3 \times 3 + 2 \times 2 = 38$  bodov.

Hráč, ktorý získa najviac bodov, sa stáva víťazom.

Vážený zákazník,

kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť.

Ak napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese [info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz).

V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

*Ak od nás chcete dostávať newsletter s informáciami o našich novinkách, pošlite, prosím, e-mail s takouto požiadavkou a svojím menom a priezviskom na adresu [info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz).*

**Celý sortiment hier GRANNA® nájdete na [www.granna.sk](http://www.granna.sk)**

Výhradné zastúpenie GRANNA® pre Českú a Slovenskú republiku:  
Pygmalino, s. r. o., Lípová 1131, 737 01 Český Těšín, Česká republika

[www.granna.sk](http://www.granna.sk)  
[info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz)

[www.hrasuperfarmar.cz](http://www.hrasuperfarmar.cz)  
[www.facebook.com/granna.cz](https://www.facebook.com/granna.cz)

**GRANNA**